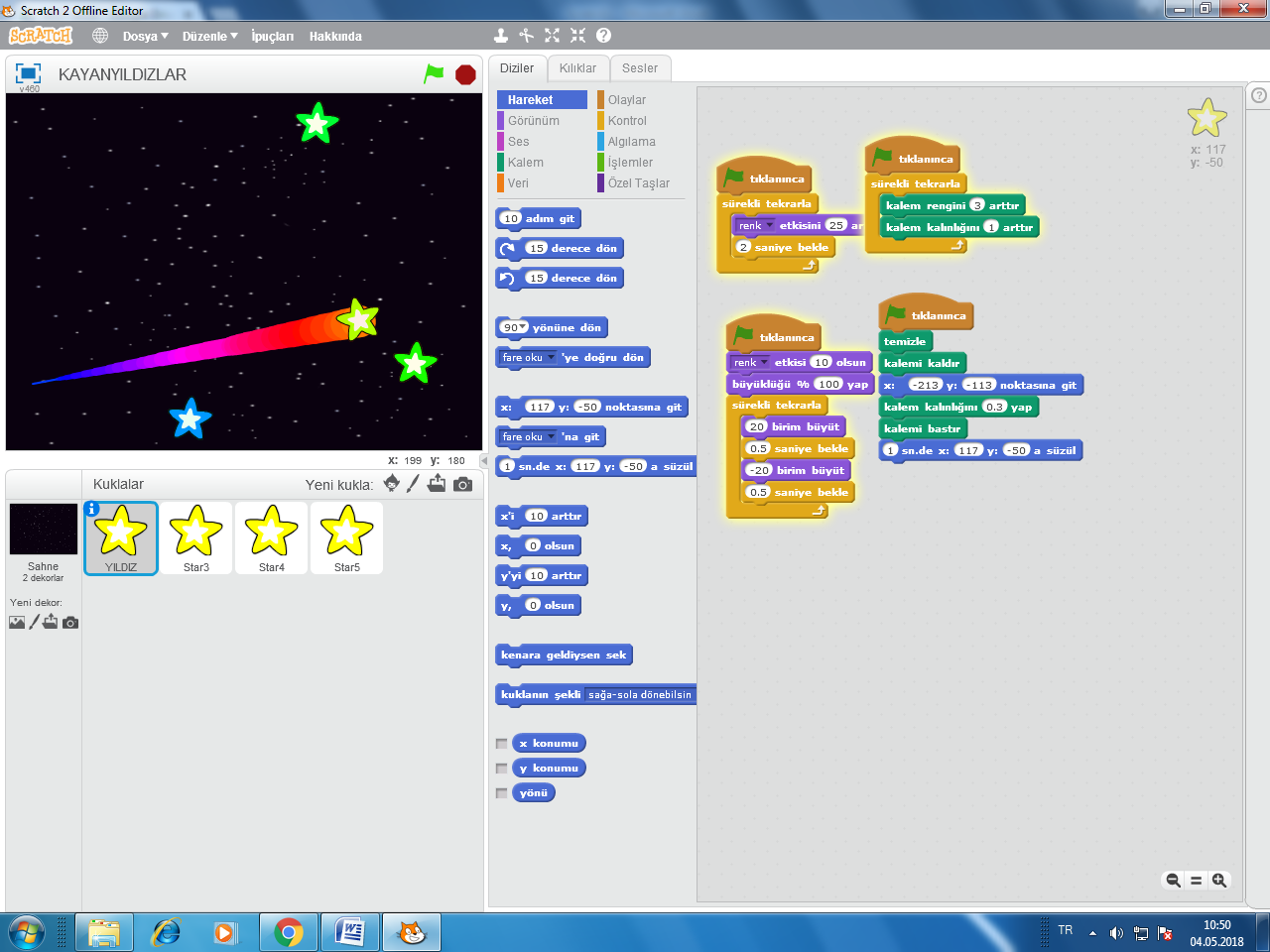
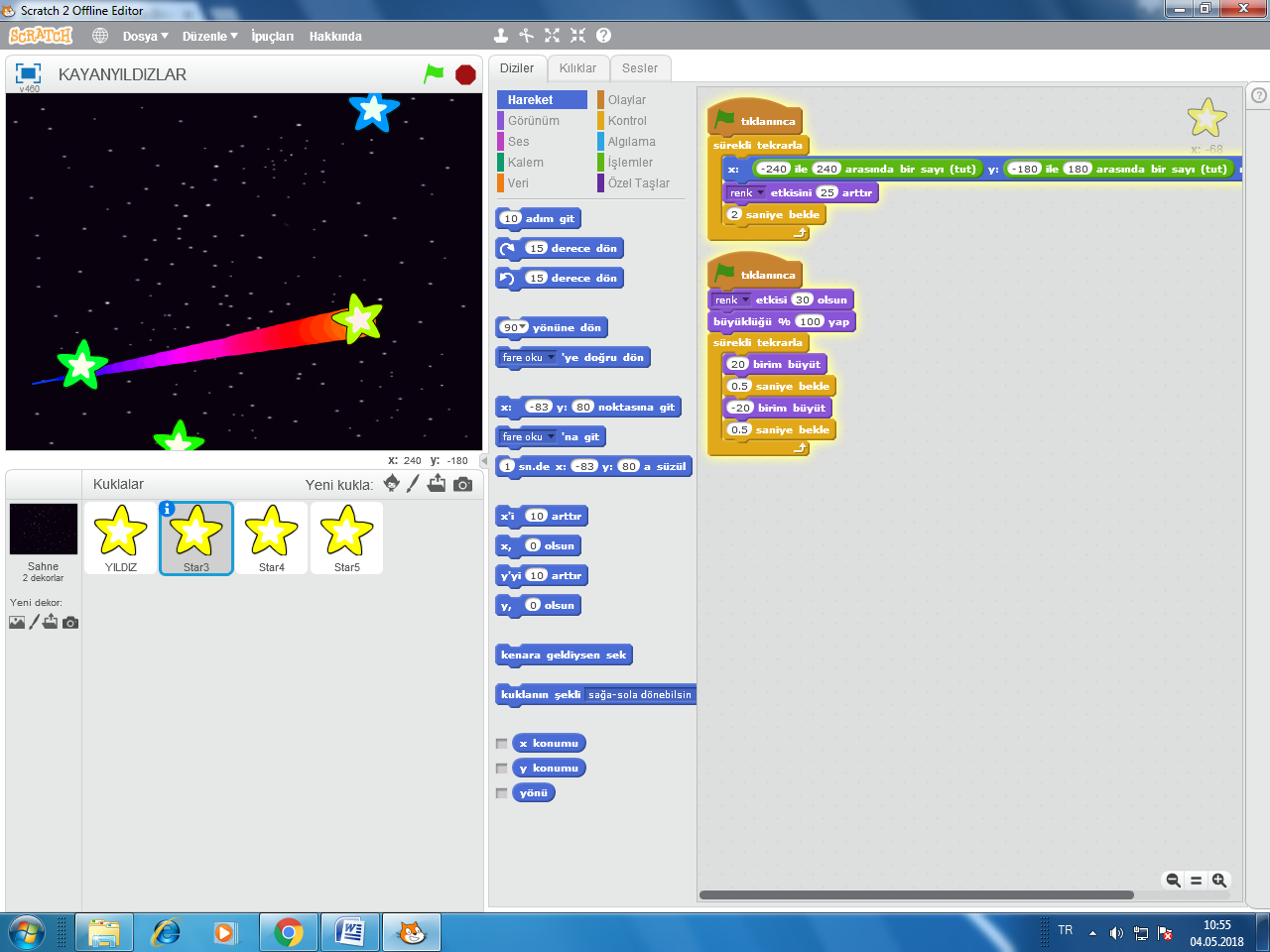
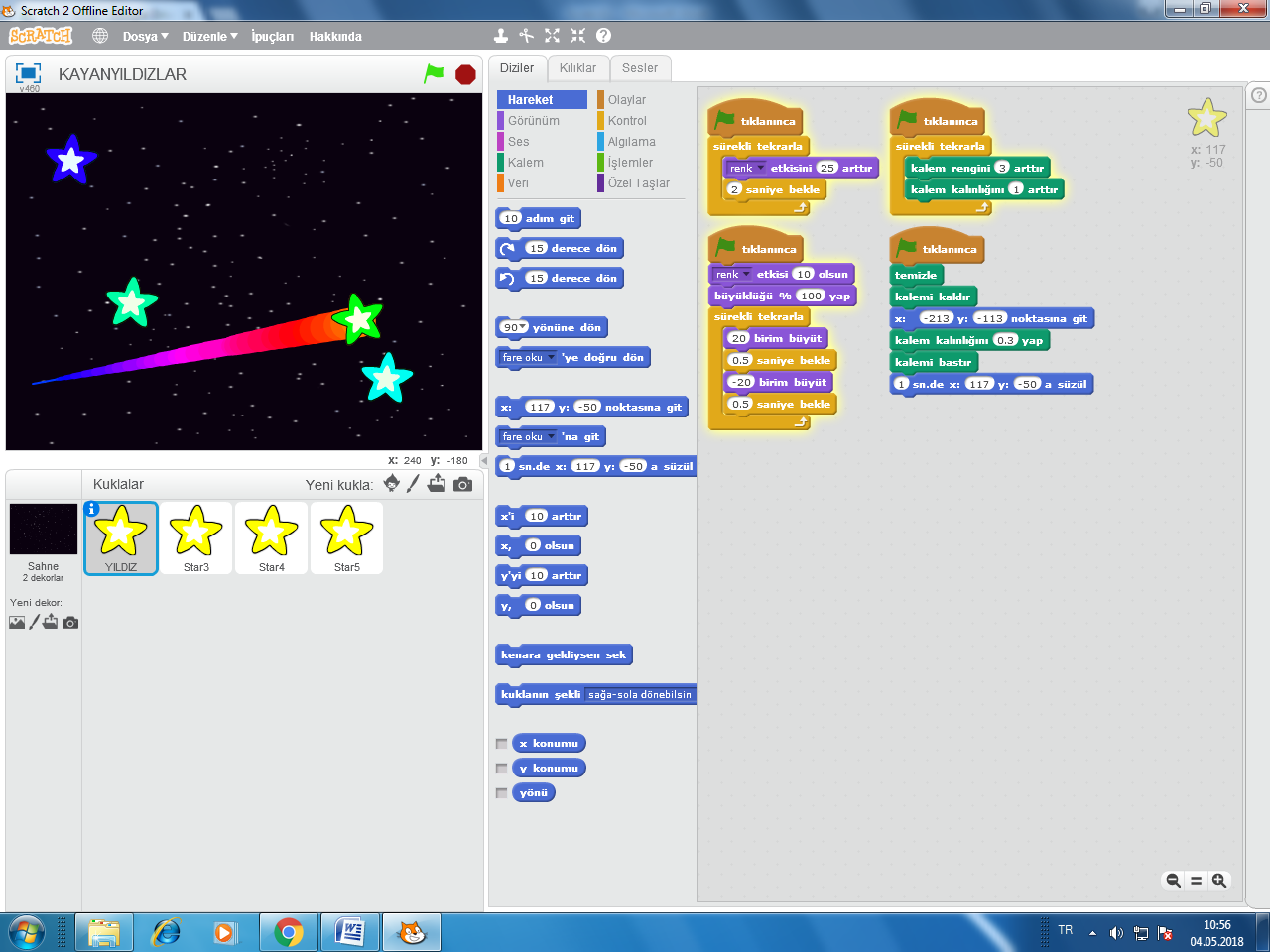
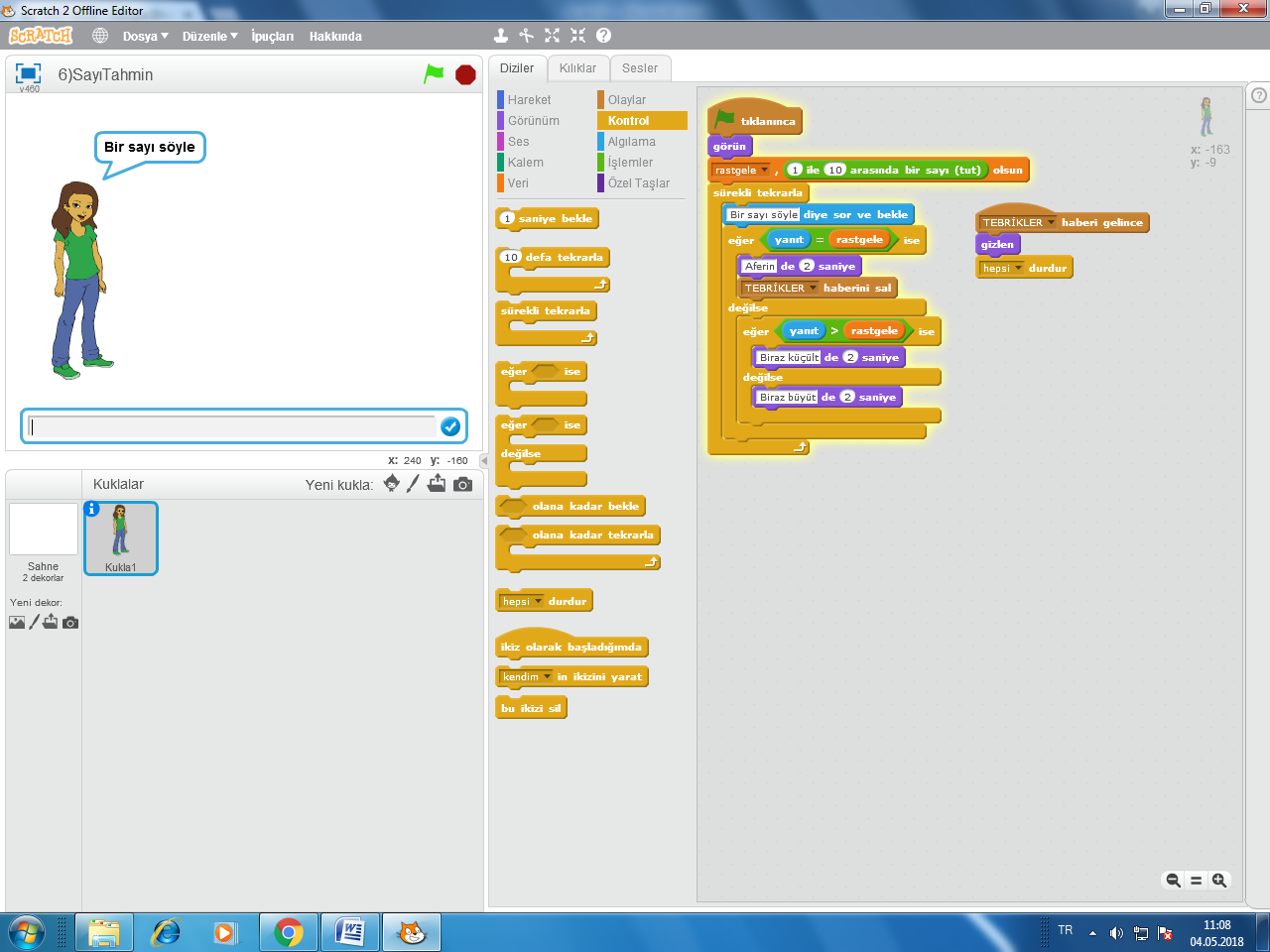
**1)Kayan Yıldızlar:** Her yıldız belli zaman aralıklarıyla rastgele noktalarda gezer. Gittiği noktalarda renkleri değişerek büyüyüp küçülürler. Yıldızlardan bir tanesi kayarken rengarenk iz bırakır.

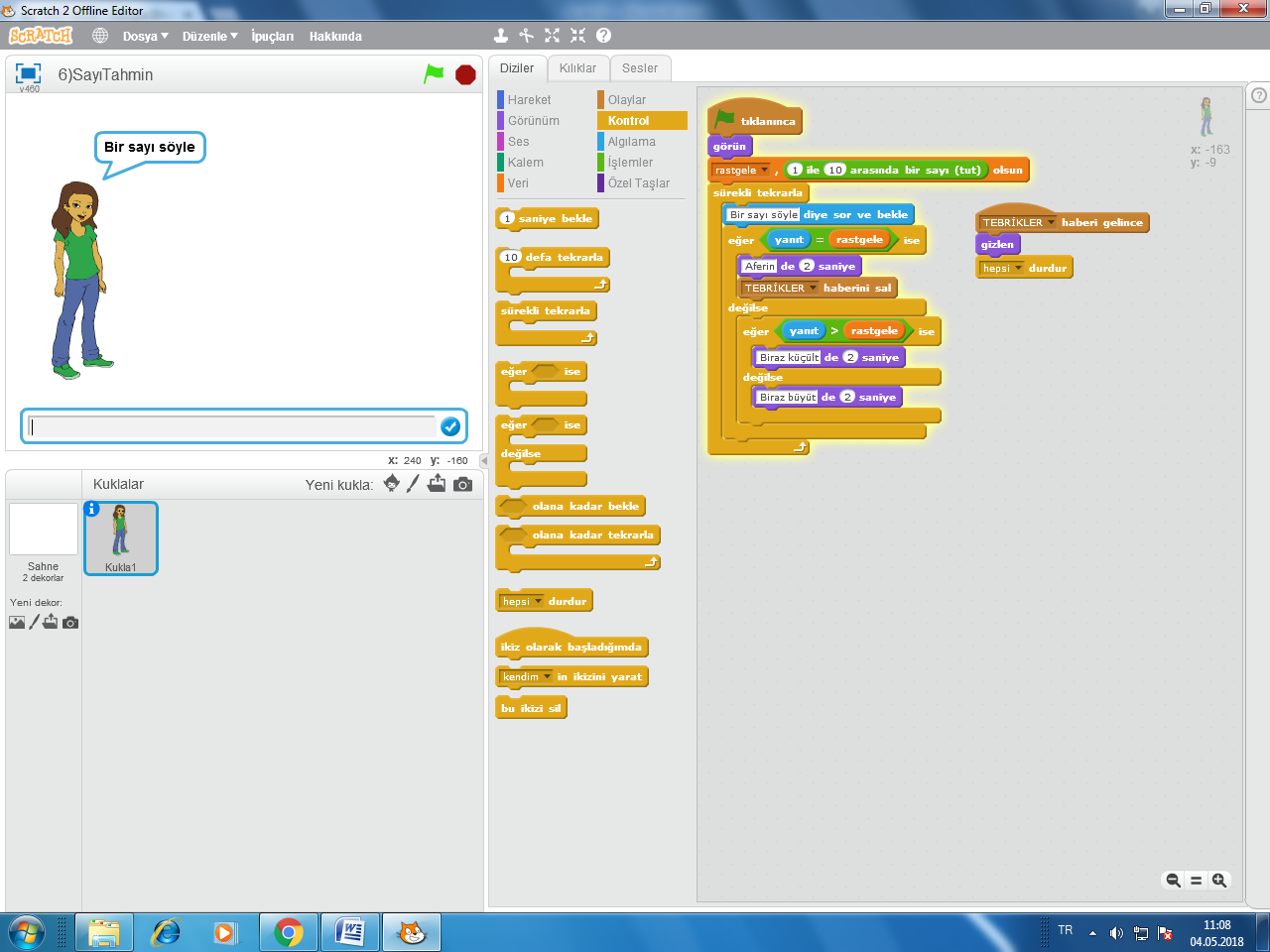
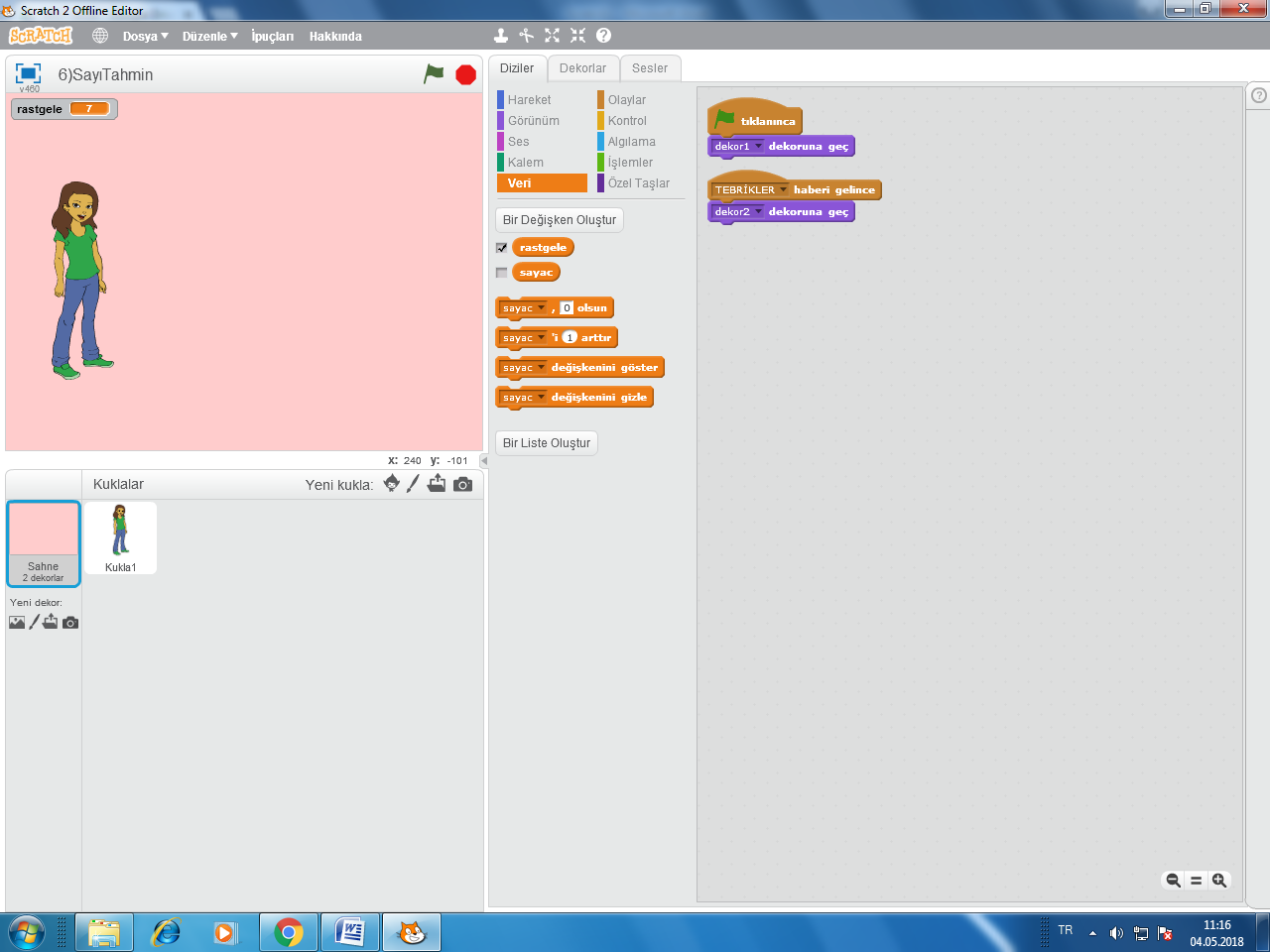
****

****

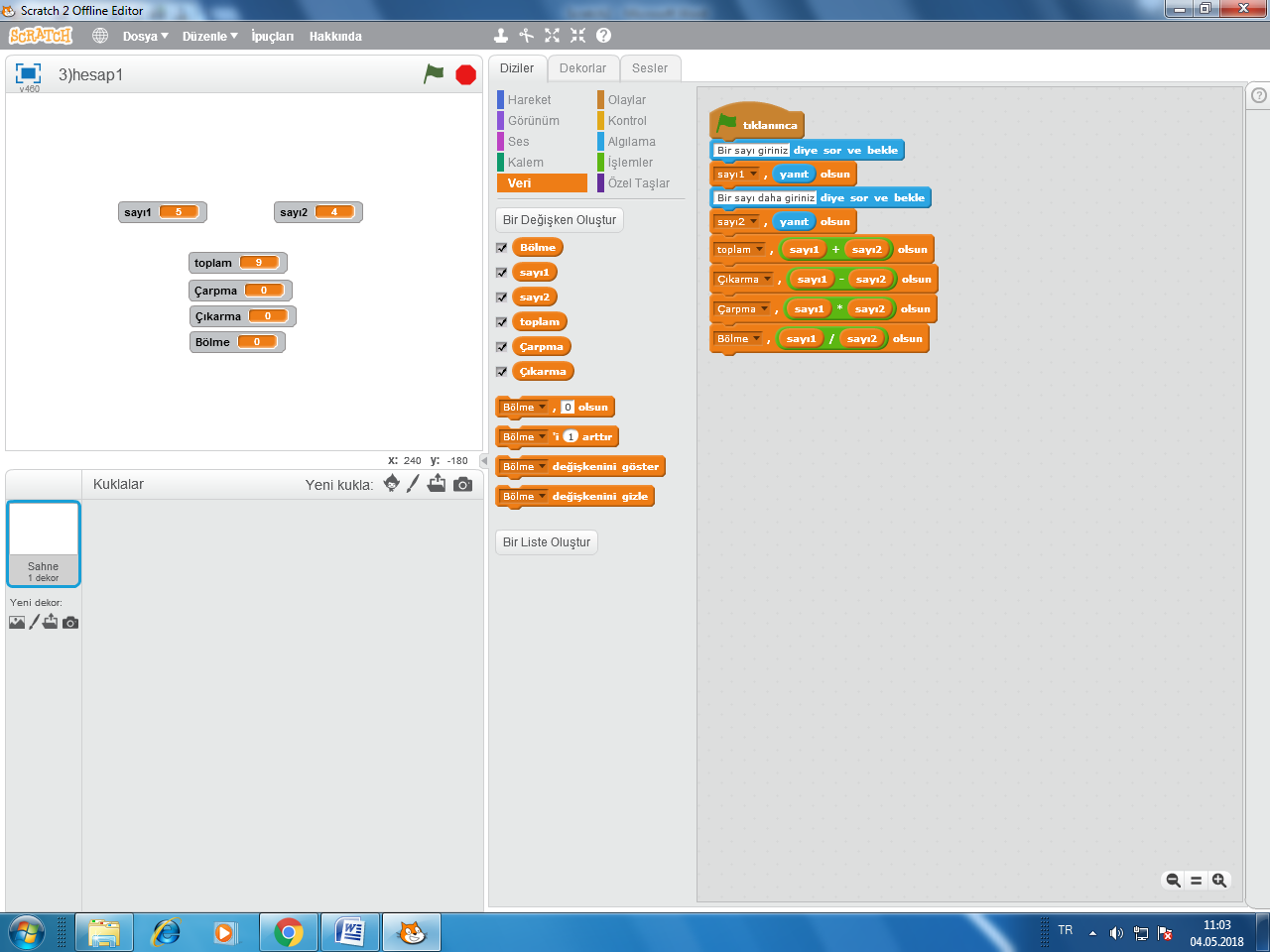
**Kayan Yıldız Efekti**

[Belgeden bir alıntı veya ilginç bir noktanın özetini yazın. Metin kutusunu belge içinde herhangi bir yere konumlandırabilirsiniz. Kısa alıntı metin kutusunun biçimlendirmesini değiştirmek için Metin Kutusu Araçları sekmesini kullanın.]

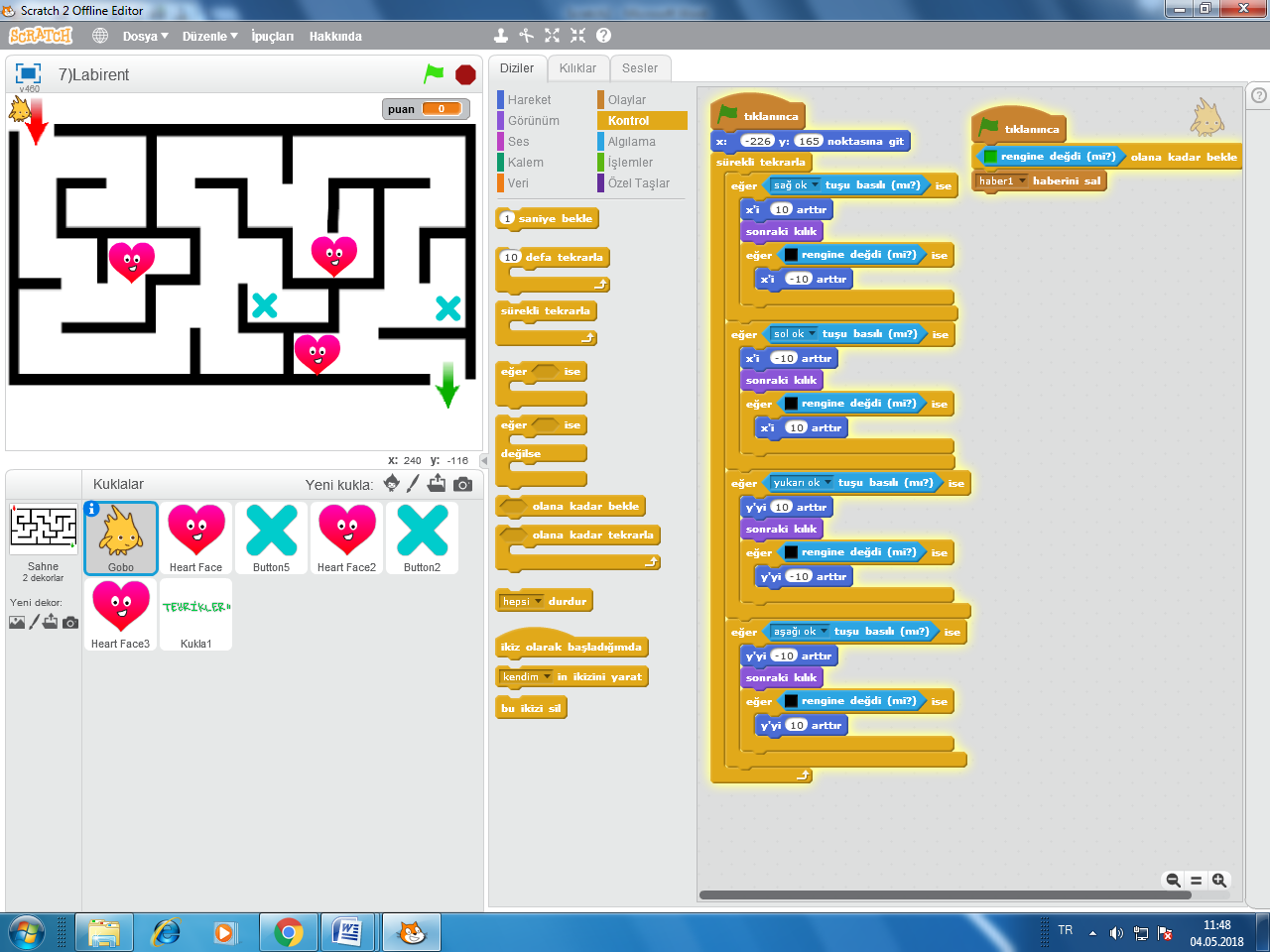
****

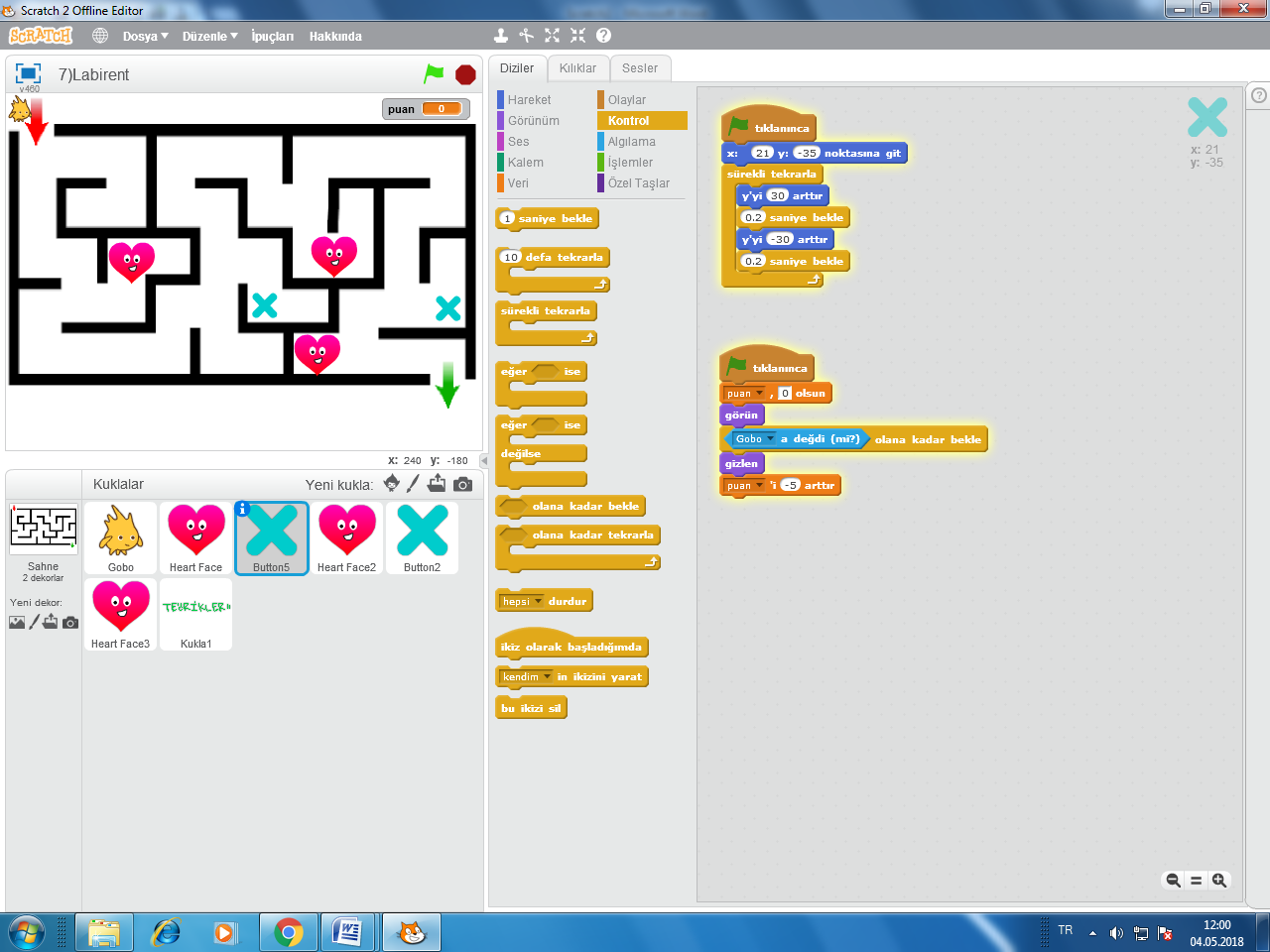
** 2)Sayı Tahmin Oyunu**Bilgisayar aklından bir sayı tutar ve o sayıyı tahmin etmeye çalışırız. Eğer sayıyı bilirsek oyun sonlanır ve Tebrikler sahnesi gelir.

**Sahne Kodları**

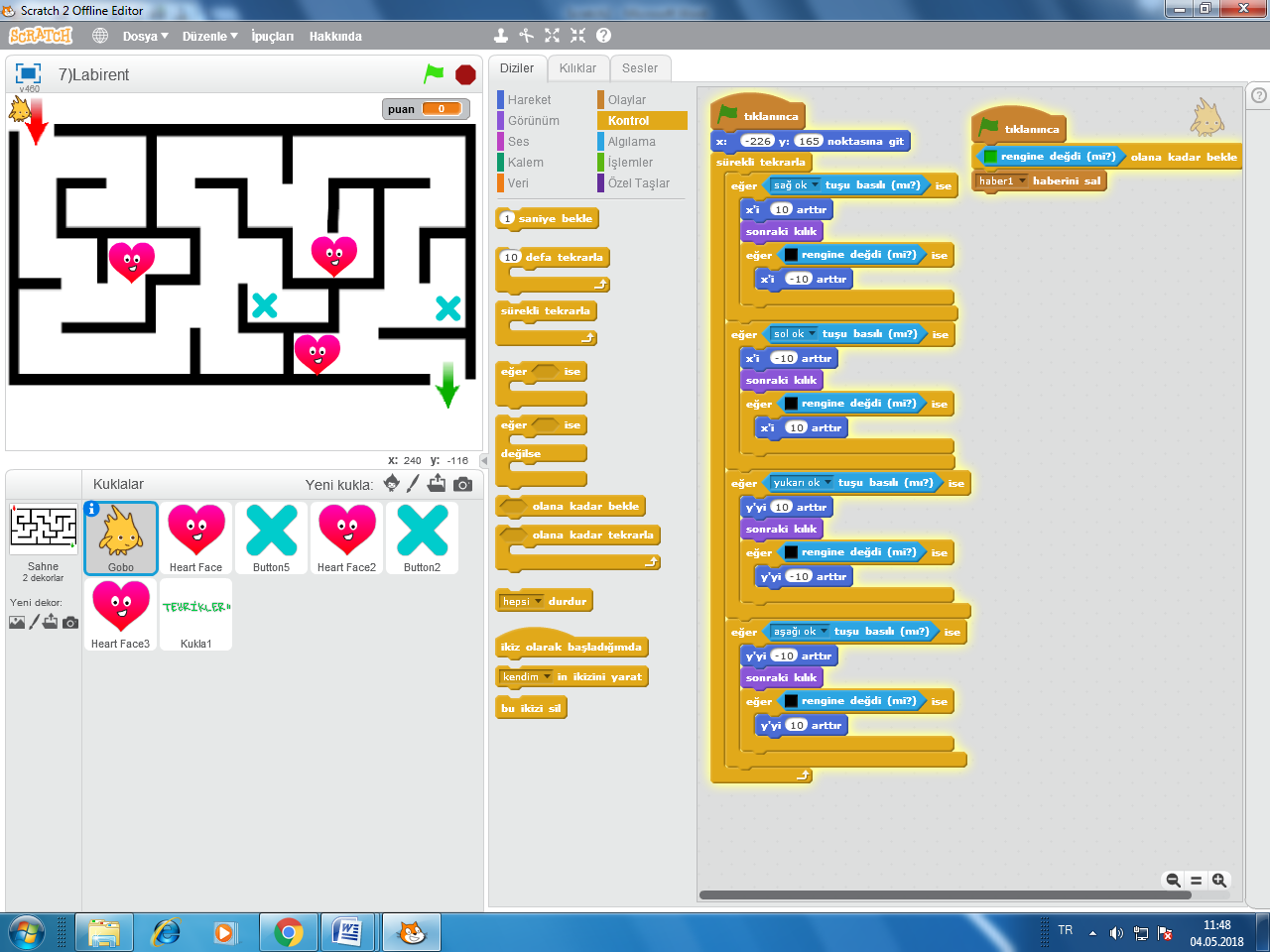
**3)Hesaplama**

**(NOT: Programlama dilinde \* çarpma işlemidir.)**

**4)Labirent Oyunu:** Gobo yön tuşlarıyla hareket eder eğer labirentin siyah kenarlarına değerse gidemez. Karakterlerden puan toplar yada kaybeder.Yeşil noktaya ulaştığında ise oyun biter.)



**Mavi x Karakteri**



**GOBO Karakteri**

